



**РЕЙНДЖМАСТЕР**  
**СИСТЕМС**  
**РУС**

Руководство пользователя по работе с  
программным обеспечением  
**Rangemaster X3 Pro/.Net** на площадках

Дата обновления: 11.06.2021

Название документа: Sequencer\_user\_manual\_RUS.pdf

## СОДЕРЖАНИЕ

1. О ПРОГРАММЕ.....	3
2. РЕЖИМЫ СТРЕЛЬБЫ.....	4
3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ СТРЕЛЬБА.....	6
3.1 ПРОЦЕСС СТРЕЛЬБЫ.....	8
3.2 ПЕРЕСТРЕЛКИ ЗА ВЫХОД В ФИНАЛ/МЕДАЛЬНЫЕ МАТЧИ (СОГЛАСНО СТАРЫМ ПРАВИЛАМ ISSF).....	12
4. СТРЕЛЬБА БЕЗ ЧИП-КАРТЫ.....	13
4.1 РЕЖИМЫ СЕРИИ И ТРЕНИРОВКИ.....	15
4.2. ПРОЦЕСС СТРЕЛЬБЫ.....	22
5. СТРЕЛЬБА С ЧИП-КАРТОЙ (ПЛАТНЫЙ РЕЖИМ).....	27
5.1 ПРОЦЕСС СТРЕЛЬБЫ.....	33
6. ОБСЛУЖИВАНИЕ.....	36
6.1 BASIC SYSTEM OPTIONS (ОСНОВНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ОПЦИИ).....	38
6.2 RELEASE TIMERS (ТАЙМЕРЫ ВЫПУСКА МИШЕНЕЙ).....	40
6.3 ZERO TONE (СИГНАЛ ПРОМАХА).....	41
6.4 SPECIAL TRAINING SETUP (УСТАНОВКА ТРЕНИРОВОЧНОГО РЕЖИМА).....	42
6.5 REBOOT (ПЕРЕЗАГРУЗКА).....	43
6.6 MICROPHONE SETUP (УСТАНОВКА МИКРОФОНОВ).....	44
6.7 TRAP/LAUNCHER SETUP (УСТАНОВКА МАШИНОК).....	45
6.8 TEST (ТЕСТ МАШИНОК).....	46
6.9 ALLOWED DISCIPLINES (ПРЕДСТАВЛЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ).....	47
6.10 SHUT DOWN (ВЫКЛЮЧЕНИЕ КОМПЬЮТЕРА).....	48
7. ЗАГРУЗКА МАШИНКИ.....	49
8. ВЫЗВАТЬ ОФИС.....	50
9. ГЛОССАРИЙ.....	51

Авторские права компании © ООО «РЕЙНДЖМАСТЕР СИСТЕМС РУС» - все материалы, включая дизайн схем и программное обеспечение, опубликованные в этом руководстве, защищены авторским правом.

Хранение и переиздание любого найденного здесь материала, в том числе копирование программного обеспечения, а также оборудования или его частей, запрещено.

Клиент несет ответственность за резервное копирование, восстановление, безопасность и проверку данных. Владелец авторских прав не гарантирует целостность и функционирование данных на всех платформах.

© ООО «РЕЙНДЖМАСТЕР СИСТЕМС РУС»

420107, РФ, РТ, г. Казань,

ул. Островского, д.57Б, оф.204

Телефон: +7 917 246 76 88

Эл.почта: [info@rangemastersystems.ru](mailto:info@rangemastersystems.ru)

Веб-сайт: [www.rangemastersystems.ru](http://www.rangemastersystems.ru)

## 1. О ПРОГРАММЕ

**Локальная административная программа Rangemaster Start up (rmc.exe)** - это автоматически запускаемая программа, установленная на компьютерах на стрелковых площадках и предоставляет доступ к следующим стрелковым режимам:

1. Стрельба с чип картой (Платный режим)
2. Соревновательная стрельба
3. Стрельба без чип карты (Бесплатный режим/Режим стрельбы без чип-карты)

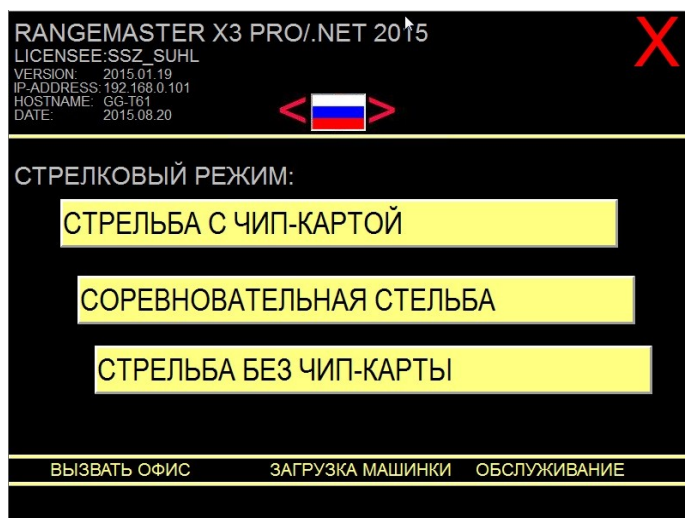
Кроме того, данная программа предоставляет доступ к следующим подпрограммам:

- Локальная администрация и базовый набор установок для каждой площадки в отдельности (защищенная пин-кодом область, плюс доступ по административной чип карте)
- Функция контроля заполненности машинок
- Голосовая IP программа для совершения звонков в бэк-офис и т.д.

Также программа предоставляет следующие опции:

- Автоматический запуск программ режимов стрельбы
- Тестирование оборудования
- Установка звуковых сигналов об ошибках
- Закрытие или перезагрузка системы
- Контроль прерванных серий (если, предположим, серия прервалась из-за отключения электричества) и возможность их возобновления

## 2. РЕЖИМЫ СТРЕЛЬБЫ

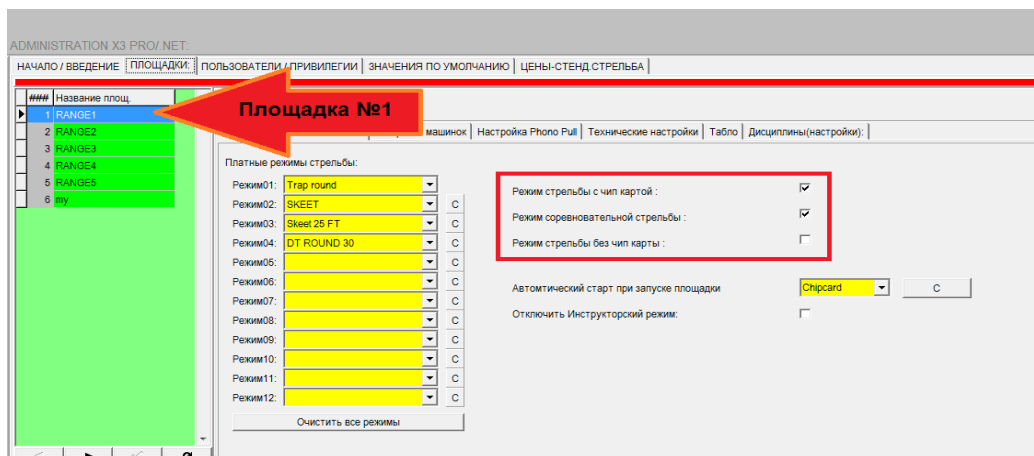


Чтобы установить режимы стрельбы, используйте административную программу **Sales** (см. **Руководство по пользованию программой Sales: пункт 13.1.1.**):

**Системный администратор > Площадки > (Выберите площадку) > Варианты режимов стрельбы**

Здесь необходимо отметить галочкой все необходимые режимы для каждой площадки:

- Стрельба с чип картой (Платный режим)
- Соревновательная стрельба
- Стрельба без чип карты (Бесплатный режим)



**ПРИМЕЧАНИЕ:** Во время соревновательных дней используйте Соревновательный режим и Режим стрельбы без чип карты для настройки машинок и полета мишеней.

Для смены языка интерфейса, используйте следующие кнопки:



- английский язык



- русский язык

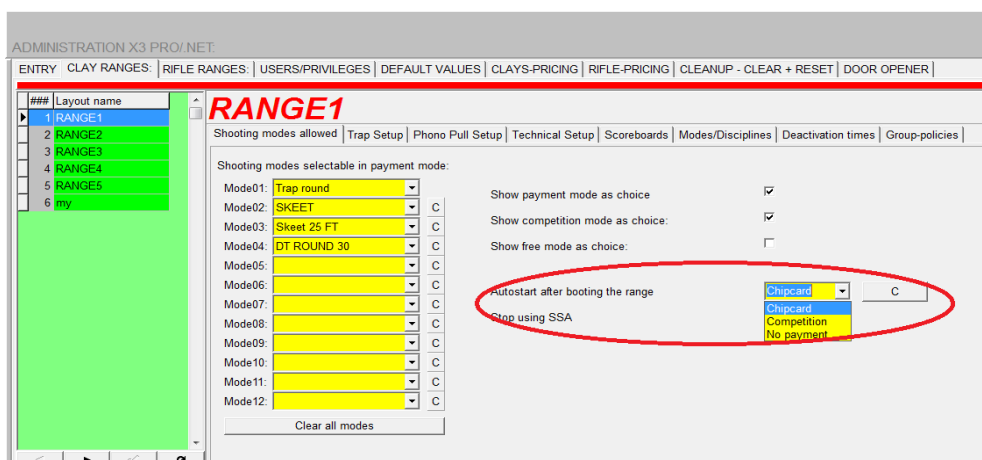


- немецкий язык

\* Чтобы получить более подробную информацию, обратитесь к **руководству по работе с программой Sales**

Есть возможность установить **Автозапуск**: при запуске программы выбранный режим запустится автоматически.

Чтобы это сделать, перейдите в программу **Sales > Системный администратор > Площадки > (Выберите площадку)**

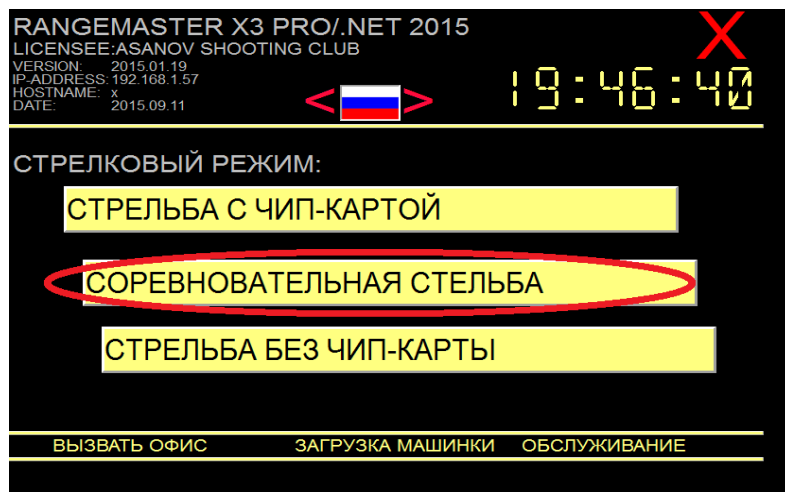


В режиме **Автоматический старт при запуске площадки** выберите режим с помощью выпадающего меню:

- Чип-карты (Стрельба с чип-картой)
- Соревнования (режим Competition)
- Без оплаты (Стрельба без чип-карты)

### 3. СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ СТРЕЛЬБА

Данный режим стрельбы используется при проведении соревнований для запуска заранее подготовленных в программе Easy Score соревнований.



**ПРИМЕЧАНИЕ:** чтобы настроить соревнования, воспользуйтесь программой **EasyScore X3 Pro/.net** и руководством по его использованию

При выборе данного режима на экране компьютера с сенсорным экраном появится следующее окно (при условии, что соревнование создано и настроено в программе EasyScore):



Чтобы начать серию, нажмите **Начало этой серии** .

Возможно изменить (“прокрутить”) группу, используя опции **Предыдущая группа** или **Следующая группа**.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Не меняйте группу без необходимости !

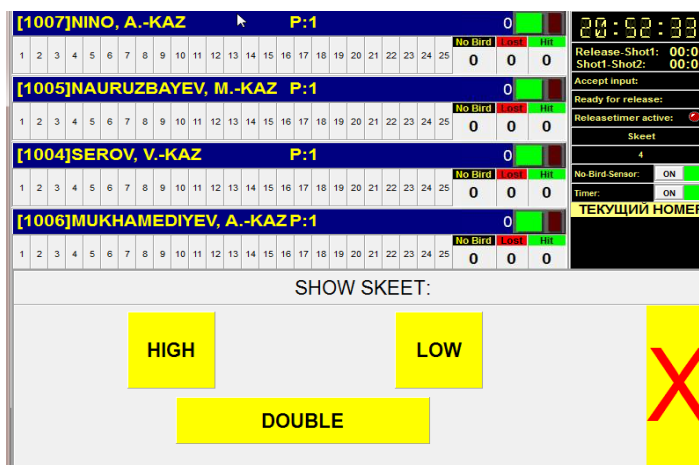
Начав серию, вы увидите окно, отражающее процесс стрельбы, с информацией об именах стрелков, попаданиях/промахах и т.д.

## 3.1 ПРОЦЕСС СТРЕЛЬБЫ

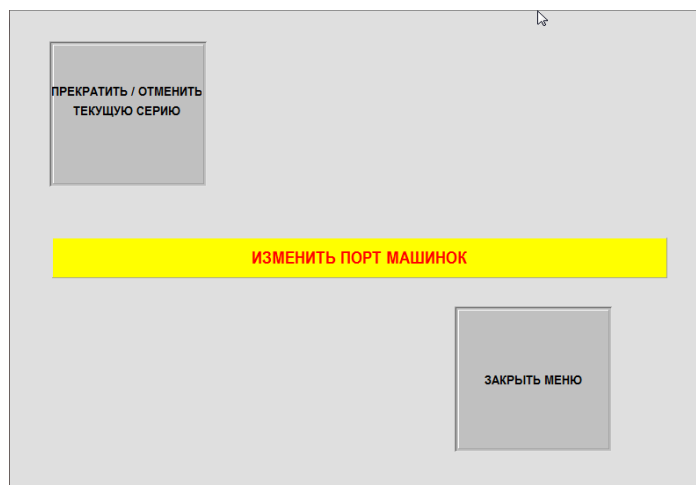


**Старт** – нажмите, чтобы начать серию

**Показ** – используйте данную опцию для показа мишеней до/во время соревнований (при необходимости). Для трапа используйте кнопки на сенсорном экране. Для скита можно использовать как сенсорный экран, так и пульт дистанционного управления (А — верхняя будка, В — нижняя будка, С — дуплет).



**Сервис** – данная кнопка предоставляет следующие опции:



**Прекратить/отменить данную серию** – используйте данную опцию для прекращения серии

**ВНИМАНИЕ:**

Прерывайте серию, только в том случае, если вы:

- случайно запустили неверную группу
- проводите перестрелку до первого промаха, победитель серии определен и нет необходимости продолжать серию

**Изменить порт машинок** – используйте данную опцию в том случае, если метательная машинка вышла из строя во время стрельбы и нет возможности незамедлительно ее починить.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** изменение порта во время стрельбы возможно лишь для серии; если необходимо изменить порт машинок на более длинный период необходимо это сделать в программе Sales (пожалуйста, обратитесь к **руководству по пользованию программой Sales: пункт 13.1.2 Настройка машинок**)

**Закреть меню** – используйте, чтобы закрыть текущее меню

<b>[1007]NINO, A.-KAZ</b>																									<b>P:1 Next:High</b>			0			21:39:36	
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	No Bird	Lost	Hit	0	0	0	Release Shot1: 00:0	Shot1-Shot2: 00:0	
<b>[1005]NAURUZBAYEV, M.-KAZ</b>																									0							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	No Bird	Lost	Hit	0	0	0	Accept input: <input checked="" type="checkbox"/>	Ready for release: <input checked="" type="checkbox"/>
<b>[1004]SEROV, V.-KAZ</b>																									0							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	No Bird	Lost	Hit	0	0	0	Releasetimer active: <input checked="" type="checkbox"/>	Skeet
<b>[1006]MUKHAMEDIYEV, A.-KAZ</b>																									0							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	No Bird	Lost	Hit	0	0	0	5	No-Bird-Sensor: ON
<b>[1002]KAZAKOVTSV, A.-KAZ</b>																									0							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	No Bird	Lost	Hit	0	0	0	Timer: ON	ТЕКУЩИЙ НОМЕР
<b>[1001]KONOVALOV, N.-KAZ</b>																									0							
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	No Bird	Lost	Hit	0	0	0	1	<  >
																															Version 2015-06-19	
ПАУЗА					НЕТ МИШЕНИ					ПРОМАХ					ПРОМАХ (2)					ВРУЧНУЮ					ПОКАЗ		СЕРВИС					
RC: F					RC: E					RC: A					RC :B					RC: H												

Опции взаимодействия (кнопки на экране и на пульте управления RC):

**Промех ('A')** – используйте данную опцию, если стрелок не сбил одиночную мишень (кнопка на пульте дистанционного управления "A") или первую мишень в дуплете

**Промех ('B')** – используйте данную опцию, если стрелок не сбил вторую мишень в дуплете (кнопка на пульте дистанционного управления "B")

**Конец** – необходимо нажать на данную кнопку по окончании серии, когда данные сверены. Данная кнопка появляется автоматически после выпуска последней мишени в раунде.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** результаты серии не будут загружены в систему пока не будет нажата кнопка **Конец**

**Пауза ('F')** – данная кнопка отключает микрофон и в дальнейшем воздействие на систему невозможно. Данная опция может быть использована в том случае, если рефери хочет обсудить спорный момент со стрелком. Чтобы активировать систему и продолжить серию еще раз нажмите данную кнопку.

**Нет мишени ('E')** – используйте данную опцию, если мишень не была выпущена или мишень была рваной (кнопка E)

**Вручную ('H')** – используйте для выпуска мишени вручную (кнопка H)

**No-Bird-Sensor (on/off)** – активирует или отключает сенсор **Нет мишени (No-bird)**

**Timer (on/off)** – активирует или отключает таймер выпуска мишеней

Информационное поле:

**Release-Shot1** – временной интервал между выпущенной мишенью и первым выстрелом

**Shot1-Shot2** – временной интервал между 1-ым и 2-ым выстрелом (*только для Скита и Дубль трапа*)

**Accept input** – прием голосового вызова или действия посредством дистанционного пульта или сенсорного экрана

**Ready for release** – зеленый свет показывает, что мишень может быть вызвана

**Release timer active** – голосовой вызов был принят голосовым считывателем или через пульт дистанционного управления/ сенсорный экран и таймер отсчета произвольного выпуска мишеней активирован (*для Скита*)

### 3.2 ПЕРЕСТРЕЛКИ ЗА ВЫХОД В ФИНАЛ/МЕДАЛЬНЫЕ МАТЧИ (СОГЛАСНО СТАРЫМ ПРАВИЛАМ ISSF)

**Квалификации, перестрелки для выхода в полуфинал и непосредственно полуфиналы** устанавливаются с помощью программы **EasyScore**.

**Перестрелки перед медальными матчами и непосредственно медальные матчи** устанавливаются **Мастером настроек перестрелок и финалов (Shoot off and final wizard)** на компьютере на площадке.

Мастер настроек автоматически запускается после окончания полуфинала.

Вы увидите следующее окно на экране компьютере на площадке:



Выберите стрелков, которые будут принимать участие в перестрелке или медальном матче: нажмите на имя, чтобы строка выделилась красным и начните соревновательную стрельбу.

Помните:

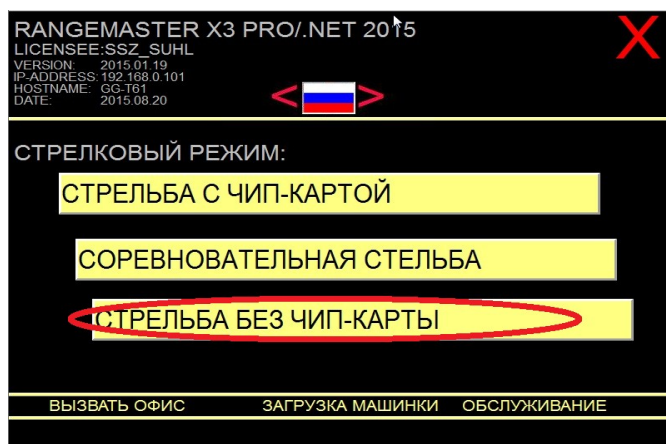
После полуфинала возможная ничья должна быть разыграна; для этого используйте кнопку 1 (перестрелка <серия за медаль)

После разыгрывания ничьи продолжить матч за бронзовую медаль; при необходимости, продолжить разыгрывать ничью после матча за бронзу.

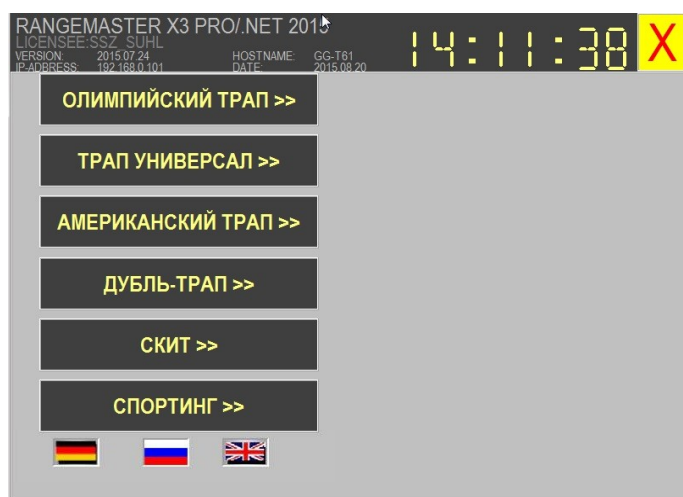
Пожалуйста, выполните эту же процедуру для следующего матча за золотую медаль (как и в матче за бронзу).

**Если перестрелка проходит по новым правилам (финал на выбывание), то перестрелки готовятся в программе EasyScore.**

## 4. СТРЕЛЬБА БЕЗ ЧИП-КАРТЫ



Выбрав режим **Стрельба без чип-карты** на компьютере на площадке откроется следующее окно:



Оно показывает все возможные представленные дисциплины.

С версии 2015.3 программа позволяет скрыть дисциплины, не представленные на стрельбище или, к примеру, те, которые необходимо скрыть на время.

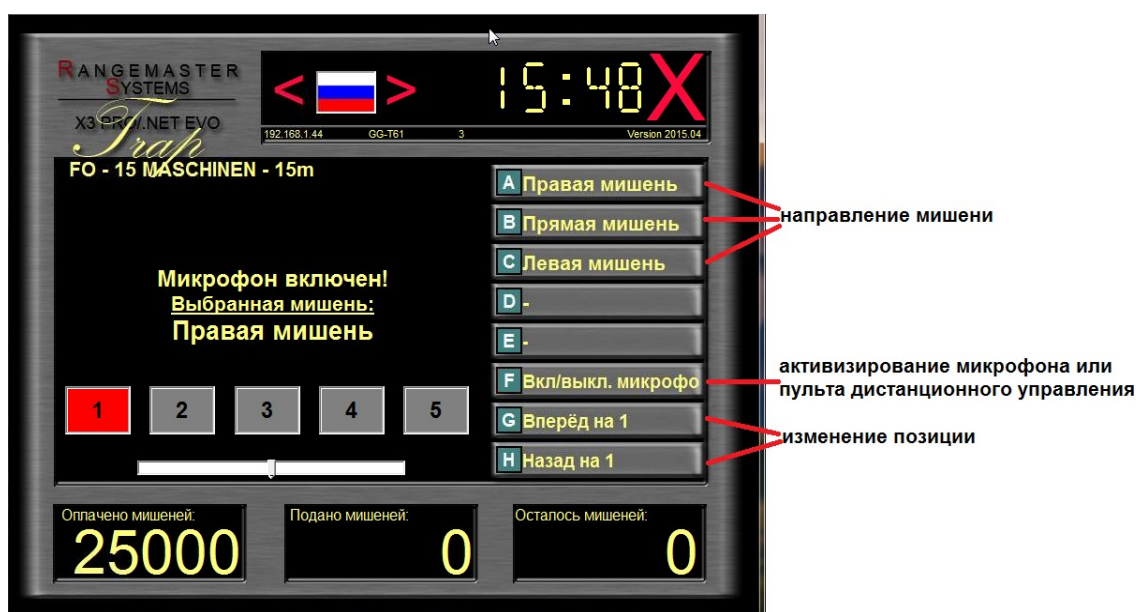
Каждая дисциплина предоставляет следующие стрелковые режимы:

**Серии** или **Тренировка** .

**Режим Серии** позволяет стрелять стандартные серии, перестрелки, полуфиналы и медальные матчи (в соответствии с новыми и старыми правилами ISSF).

**Тренировочный режим** позволяет стрелять выборочные мишени для совершенствования техники стрельбы, используя микрофон или пульт дистанционного управления.

**Например:** Это монитор компьютере на площадке при стрельбе Олимпийского Трапа 15м в режиме тренировки.

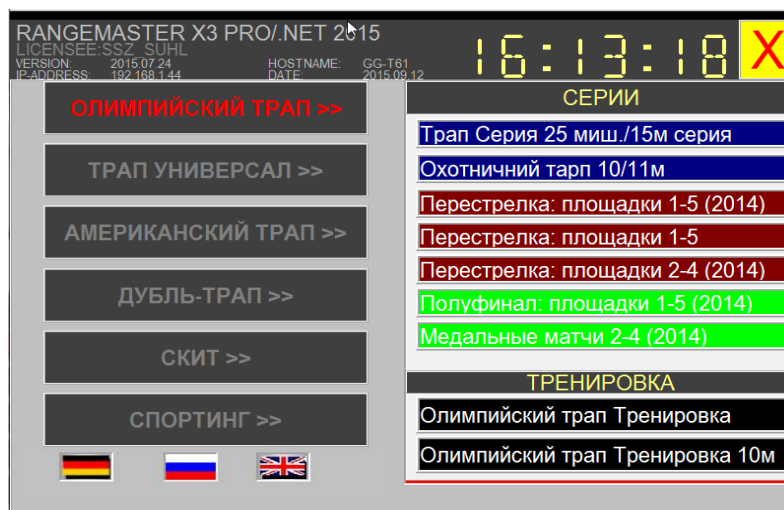


Как вы можете видеть, стрелки могут заранее задавать направление мишени и стрелять одну и ту же мишень столько, сколько необходимо.

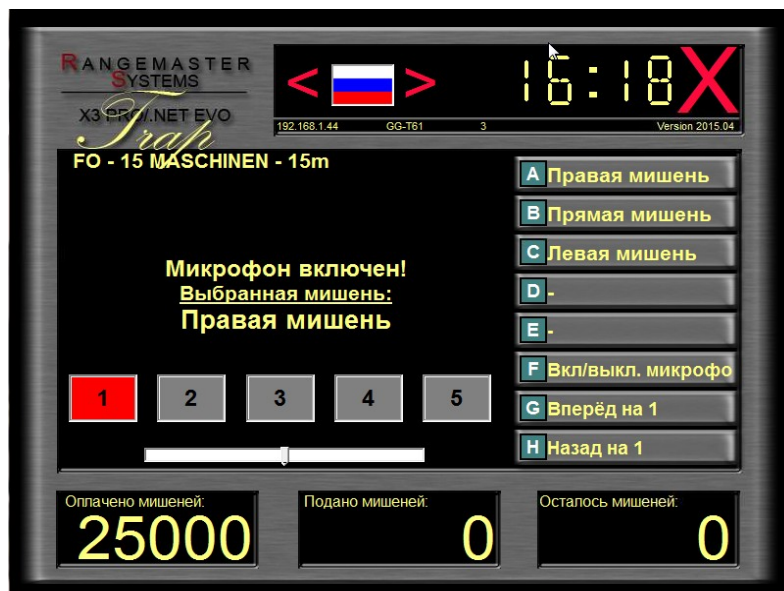
**Например:** стрелять мишени, вылетающие только вправо, прямо или налево для тренировки в дисциплине Трап; стрелять на выбранной позиции; активировать микрофон, чтобы вызвать мишень по голосовой команде или использовать пульт дистанционного управления для ручного выпуска мишени.

## 4.1 РЕЖИМЫ СЕРИИ И ТРЕНИРОВКИ

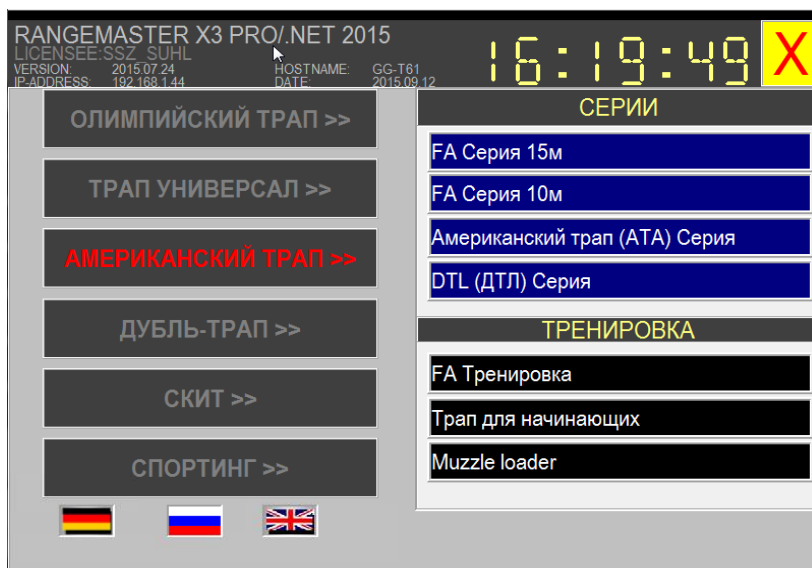
### Олимпийский Трап



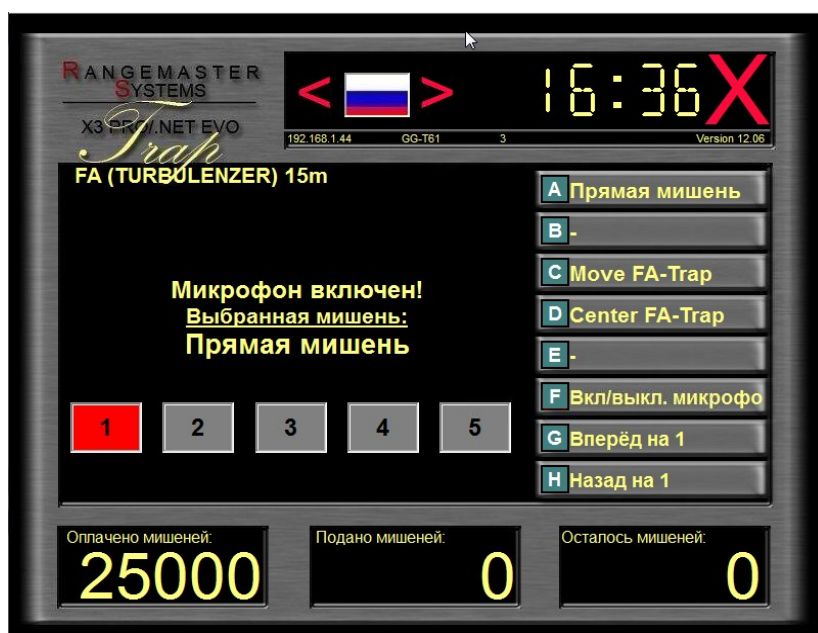
### Тренировка



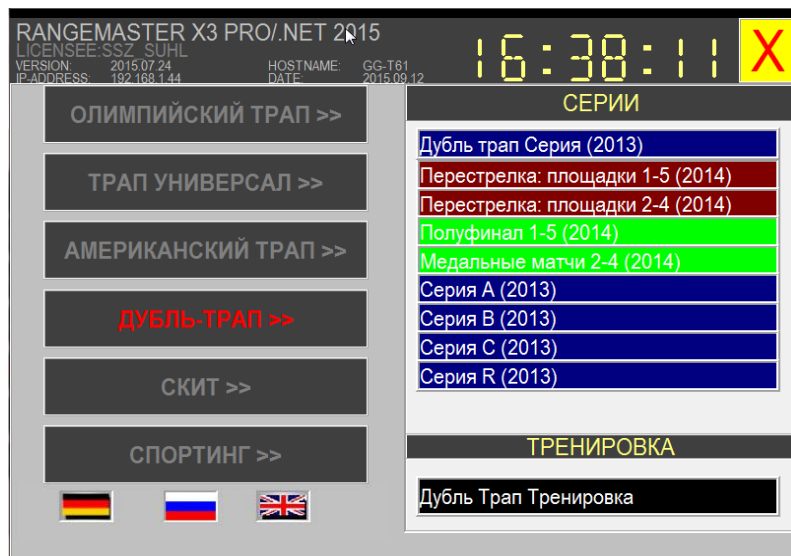
## Американский Трап



## Тренировка



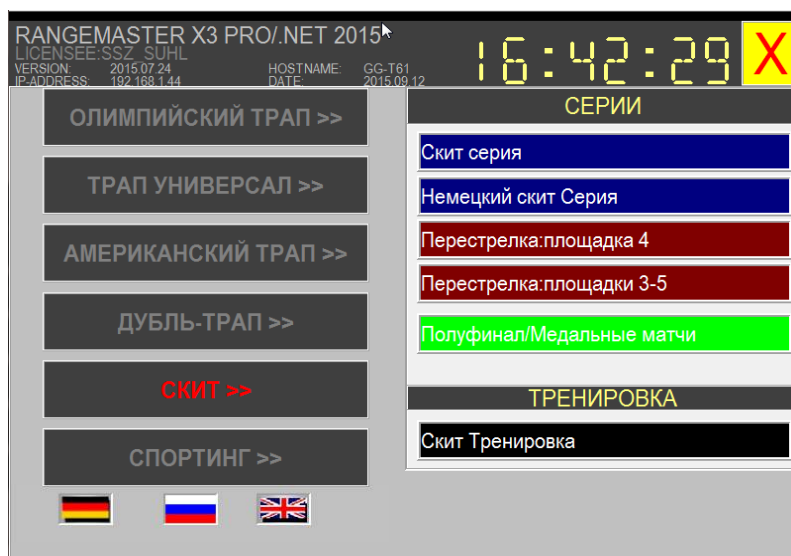
## Дубль Трап



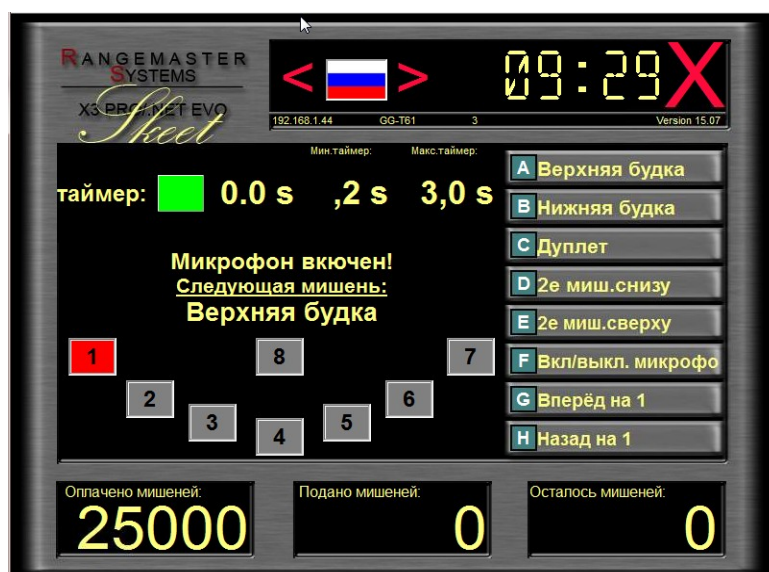
## Тренировка



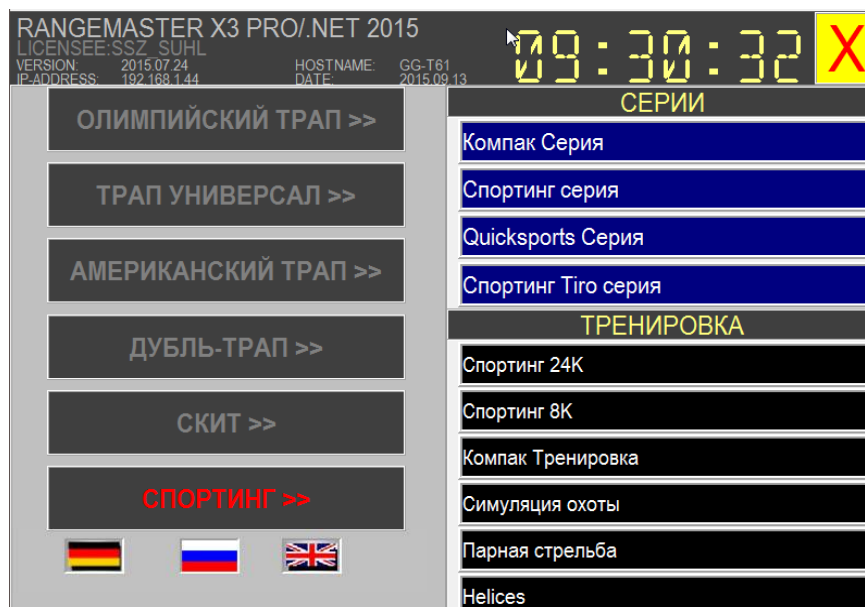
## Скип



## Тренировка



## Спортинг



### Тренировка:

### Спортинг 8К



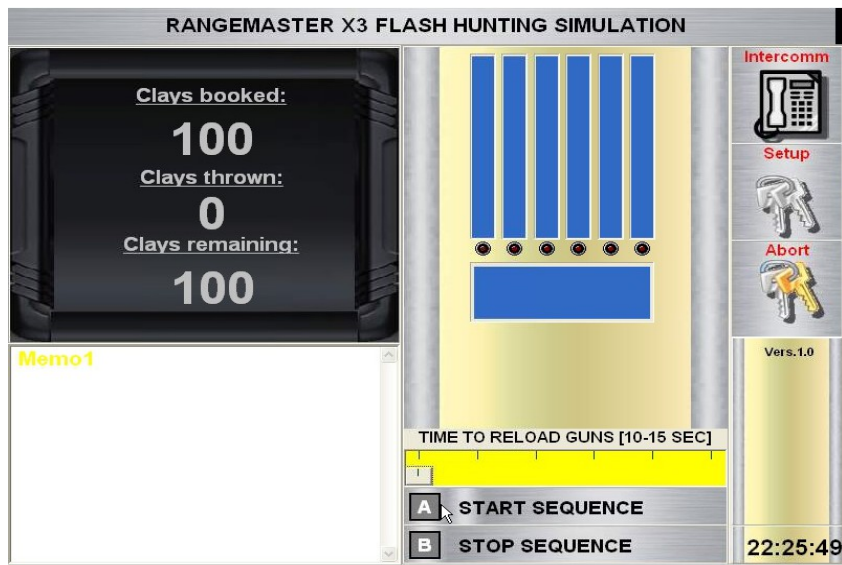
## Спортинг 24K



## Компак 5 stations

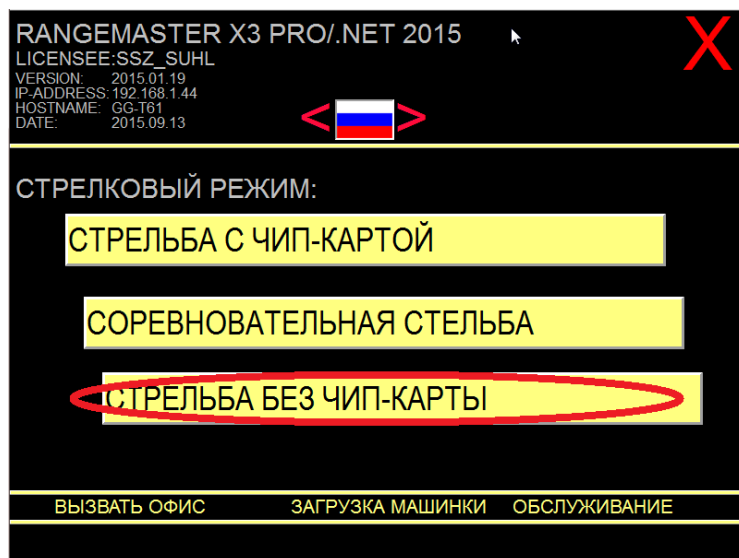


## Симуляция охоты

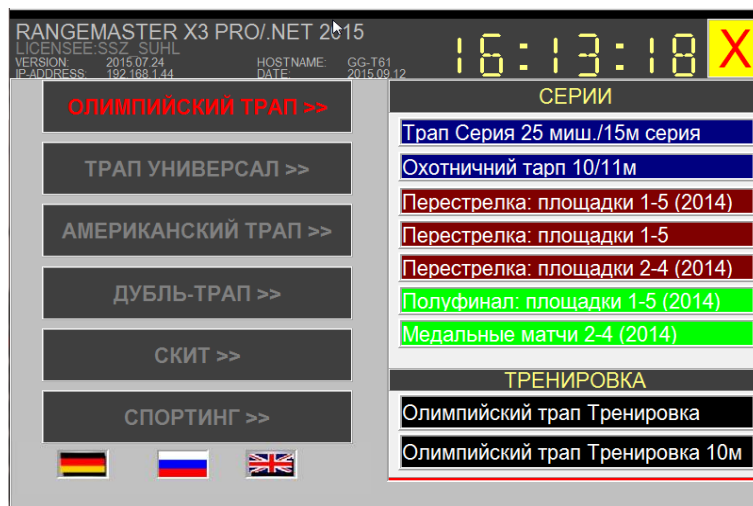


## 4.2. ПРОЦЕСС СТРЕЛЬБЫ

Выберите Режим стрельбы



Выберите дисциплину и режим: **Серии** или **Тренировка**



### Режим "Серии":

Если вы выбрали режим Серии, вы увидите следующее окно, в котором необходимо выбрать количество стрелков стреляющих в серии (1-6):

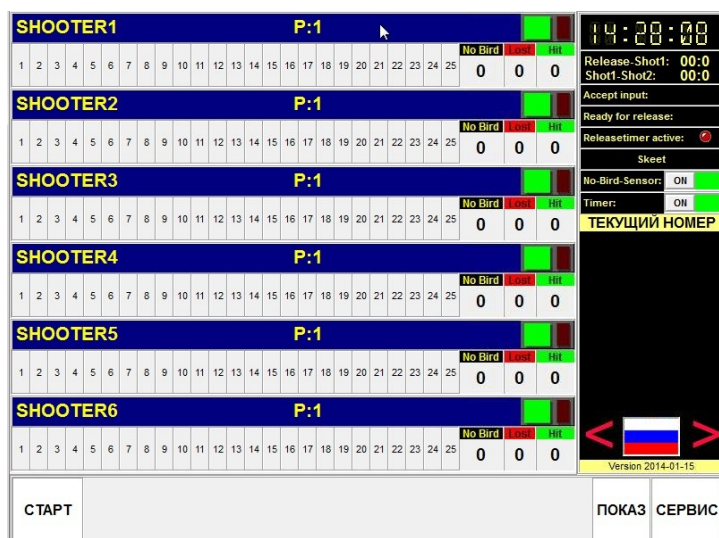


Следующее окно открывается только в том случае, если дисциплина предоставляет несколько вариантов стрельбы (классическая серия и предварительно запрограммированная).

**Например:** в дисциплине Трапе используя режим стрельбы, в Серии можно задать направления вылета мишеней, к примеру, только прямо на всех позициях.

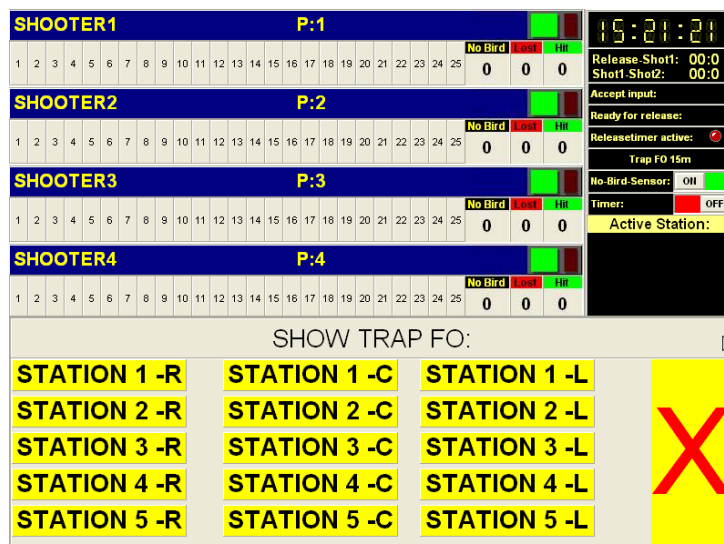
\* Как настроить дополнительные режимы обратитесь к **Руководству по пользованию программой Sales: пункт Режим Тренировки** )





**Старт** – нажмите, чтобы начать серию

**Показ** – используйте данную опцию для показа мишеней до/во время соревнований (при необходимости). Для трапа используйте кнопки на сенсорном экране. Для скита можно использовать как сенсорный экран, так и пульт дистанционного управления (А — верхняя будка, В — нижняя будка, С — дуплет).



**Сервис** – данная кнопка предоставляет следующие опции:



**Прекратить/отменить данную серию** – используйте данную опцию для прекращения серии

**ВНИМАНИЕ:**

Прерывайте серию, только в том случае, если вы:

- случайно запустили неверную группу
- проводите перестрелку до первого промаха, победитель серии определен и нет необходимости продолжать серию

**Изменить порт машинок** – используйте данную опцию в том случае, если метательная машинка вышла из строя во время стрельбы и нет возможности незамедлительно ее починить.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** изменение порта во время стрельбы возможно лишь для серии; если необходимо изменить порт машинок на более длинный период необходимо это сделать в программе Sales (пожалуйста, обратитесь к **руководству по пользованию программой Sales пункт 13.1.2 Настройка машинок**)

**Закрыть меню** – используйте, чтобы закрыть текущее меню

Опции взаимодействия (кнопки на экране и на пульте управления RC):

**Промех ('А')** – используйте данную опцию, если стрелок не сбил одиночную мишень (кнопка на пульте дистанционного управления “А”) или первую мишень в дуплете

**Промех ('В')** – используйте данную опцию, если стрелок не сбил вторую мишень в дуплете (кнопка на пульте дистанционного управления “В”)

**Конец** – необходимо нажать на данную кнопку по окончании серии, когда данные сверены. Данная кнопка появляется автоматически после выпуска последней мишени в раунде.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** результаты серии не будут загружены в систему пока не будет нажата кнопка **Конец**

**Пауза ('F')** – данная кнопка отключает микрофон и в дальнейшем воздействие на систему невозможно. Данная опция может быть использована в том случае, если рефери хочет обсудить спорный момент со стрелком. Чтобы активировать систему и продолжить серию еще раз нажмите данную кнопку.

**Нет мишени ('E')** – используйте данную опцию, если мишень не была выпущена или мишень была рваной (кнопка E)

**Вручную ('H')** – используйте для выпуска мишени вручную (кнопка H)

**No-Bird-Sensor (on/off)** – активирует или отключает сенсор **Нет мишени (No-bird)**

**Timer (on/off)** – активирует или отключает таймер выпуска мишеней

Информационное поле:

**Release-Shot1** – временной интервал между выпущенной мишенью и первым выстрелом

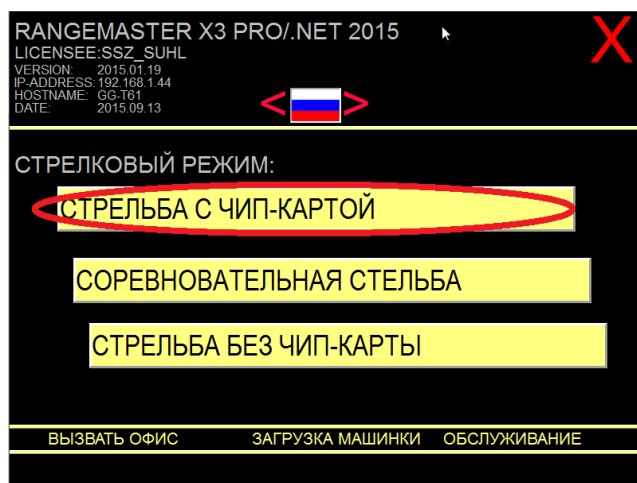
**Shot1-Shot2** – временной интервал между 1-ым и 2-ым выстрелом (*только для Скита и Дубль трапа*)

**Accept input** – прием голосового вызова или действия посредством дистанционного пульта или сенсорного экрана

**Ready for release** – зеленый свет показывает, что мишень может быть вызвана

**Release timer active** – *голосовой вызов был принят голосовым считывателем или через пульт дистанционного управления/ сенсорный экран и таймер отсчета произвольного выпуска мишеней активирован (для Скита)*

## 5. СТРЕЛЬБА С ЧИП-КАРТОЙ (ПЛАТНЫЙ РЕЖИМ)



**Стрельба с чип-картой** доступна только стрелкам, имеющих выданную стрелбищем зарегистрированную чип карту с достаточным количеством кредита на ней.

При выборе данного режима вы увидите следующее окно, где клиент может выбрать дисциплину.



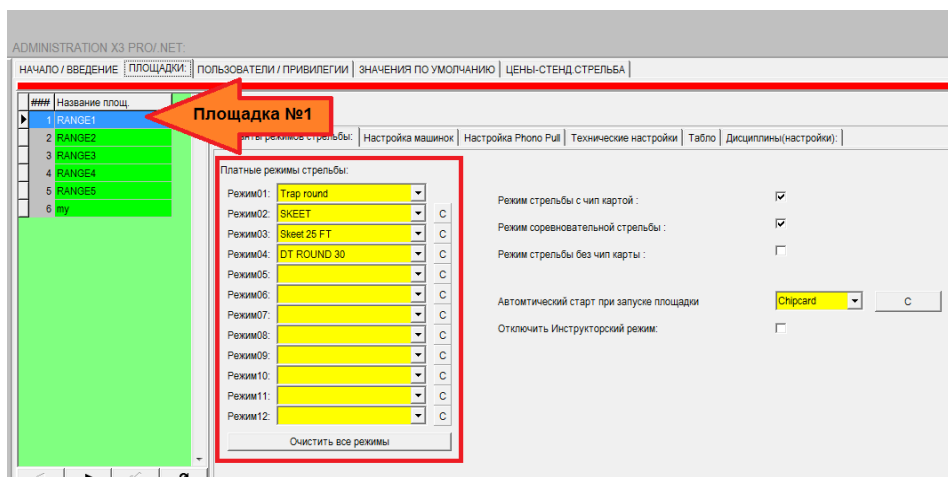
Для установки дисциплин используйте административную программу **Sales**:

**Системный администратор > Площадки > (Выберите площадку) > Возможные режимы стрельбы**

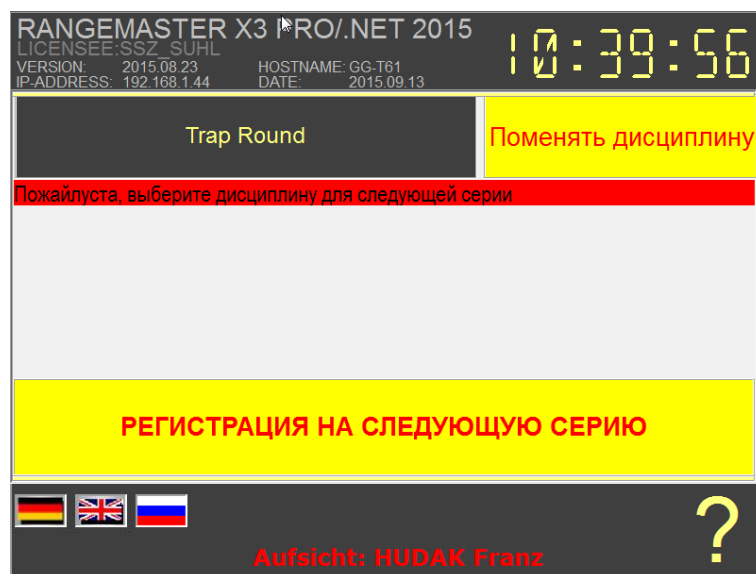
В данной подсекции необходимо выбрать и добавить дисциплины для режима стрельбы с чип картой.

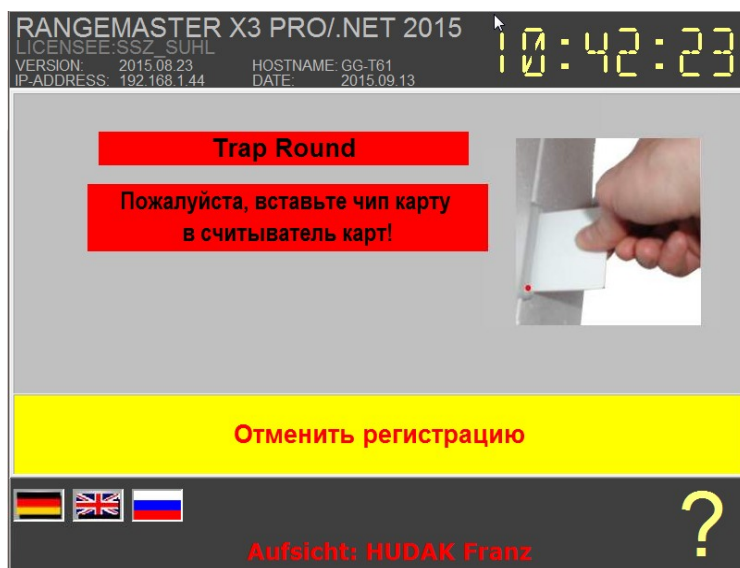
Чтобы очистить строку, нажмите опцию **C**.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Не забудьте установить дисциплины для каждой площадки (RANGE 1, RANGE 2 и т.д..)

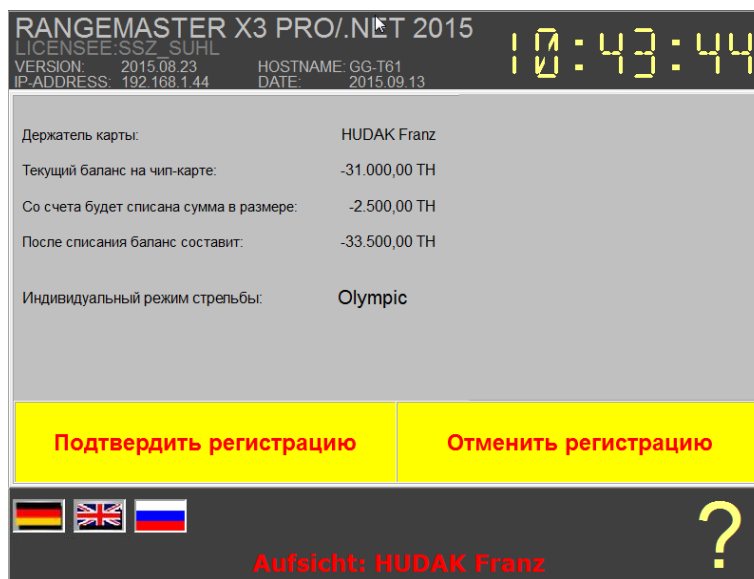


После выбора стрелком дисциплины на сенсорном компьютере на площадке программа попросит стрелка зарегистрироваться, вставив чип карту:





Здесь клиент видит свой текущий баланс счета и какая сумма будет снята за данную серию.



Пожалуйста, обратите внимание на разницу между верхним и нижним окнами. Верхнее окно показывает тренировочный режим; нижнее - запрограммированный режим Серии, в котором есть возможность выбрать индивидуальный режим стрельбы (последовательность).

**RANGEMASTER X3 PRO/.NET 2015**  
LICENSEE:SSZ\_SUHL  
 VERSION: 2015.08.23    HOSTNAME: GG-T61  
 IP-ADDRESS: 192.168.1.44    DATE: 2015.09.13

10:43:44

Держатель карты: HUDAK Franz

Текущий баланс на чип-карте: -31.000,00 TH

Со счета будет списана сумма в размере: -2.500,00 TH

После списания баланс составит: -33.500,00 TH

Индивидуальный режим стрельбы: Olympic

Выберите индивидуальный режим стрельбы

Olympic

only left  
only straight  
only right  
LLGGRR

Подтвердить регистрацию

Отменить регистрацию

?

Aufsicht: HUDAK Franz

**RANGEMASTER X3 PRO/.NET 2015**  
LICENSEE:SSZ\_SUHL  
 VERSION: 2015.08.23    HOSTNAME: GG-T61  
 IP-ADDRESS: 192.168.1.44    DATE: 2015.09.13

11:32:02

Trap Round

##	Имя стрелка	Индивидуальный режим:
1	HUDAK Franz	Olympic
2	-	-
3	-	-
4	-	-
5	-	-
6	-	-

Начать серию


Регистрация следующего стрелка

?


Aufsicht: HUDAK Franz

Стрелок может зарегистрироваться в качестве 2го, 3го и т.д. стрелка для одной серии, если в карте с его данными в программе **Sales** отмечена галочкой опция **Мульти-регистрация на серию**.

Чтобы отключить возможность Мультирегистрации, необходимо убрать галочку.

Изменить данные:	Распечатать чип карту:	Добавить фото:	
Фамилия: MOSIN Имя: VASILY Звание: Дата рождения: 05.05.1972 <input type="checkbox"/> очистить Клиентская группа: A Первое посещение: 08.06.2015 Улица: Почтовый индекс: Населенный пункт: KAZAN Страна: RUS Член клуба: <input checked="" type="checkbox"/> ID от клуба: Член клуба с (дата): <input type="checkbox"/> очистить Член клуба до (дата): <input type="checkbox"/> очистить TMGS: Последняя активация TMGS: Исключение TMGS: <input type="checkbox"/> Постоянное исключение <input type="checkbox"/> GS: Бонусы: <input type="checkbox"/> Бонусы %: 00% Разрешенный метод оплаты Предоплата: <input type="checkbox"/> Оплата после стрельбы: <input checked="" type="checkbox"/> Бесплатно: <input type="checkbox"/> (Не использовать!) Мульти-регистрация на серию: <input checked="" type="checkbox"/> Аккаунт заблокирован Кредит (без вклада): 10.00 Данные банковской карты: Банковское вложение: <input type="checkbox"/> ID аккаунта: Банковский счет: Наименование счета: Кредит: 164.50 Чип-карта: 212481670 Удалить стрелка	Лицензия на оружие Авторизация: Выдавший орган: Дата выдачи: <input type="checkbox"/> очистить Не документа: <input type="checkbox"/> Дата рождения: Дол. графа: Дол. графа: Данные для соревнований Клуб: Область: ID от Фед: ISSF-ID: Получение данных: Охотничья лицензия: <input checked="" type="checkbox"/> Номер карты: Дата выдачи: <input type="checkbox"/> очистить Выдавший орган: Действителен до: <input type="checkbox"/> очистить Спортивный стрелок: <input type="checkbox"/> Охотник: Стрелок из винтовки: Стрелок из винтовки: Дисциплина №1: Дисциплина №2: Дисциплина №3: Дисциплина №4: Дол. локса: Клуб: Фирма: Согласен получать рассылку: Инструктор	Контактные данные Телефон: Моб. тел.: Факс: Эл. почта: Веб-доступ: Веб-ПИН: <input type="checkbox"/> вводить на Почта: Изображение: Заметки:	


**ВНИМАНИЕ:** Когда открыто данное окно стрелок не может зарегистрироваться!

Чтобы выйти из программы, используйте вопросительный знак  в нижнем правом углу

RANGEMASTER X3 PRO/.NET 2015  
 LICENSEE: SSZ\_SUHL  
 VERSION: 2015.08.23  
 IP-ADDRESS: 192.168.1.44  
 HOSTNAME: GG-T61  
 DATE: 2015.09.13  
 11:36:43

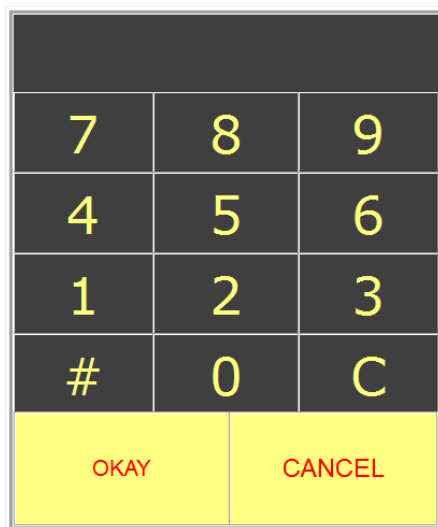
**Пожайлуста, выберите дисциплину для следующей серии**

Trap Round	Skeet 25 FT	DT 30 Round
Trap 25 FT	Sporting FT	D-Trap 50 FT
Skeet Round	Compak Round	






Введите пин-код и нажмите **Okay** (Как установить пин-код - [см. пункт 6](#)).



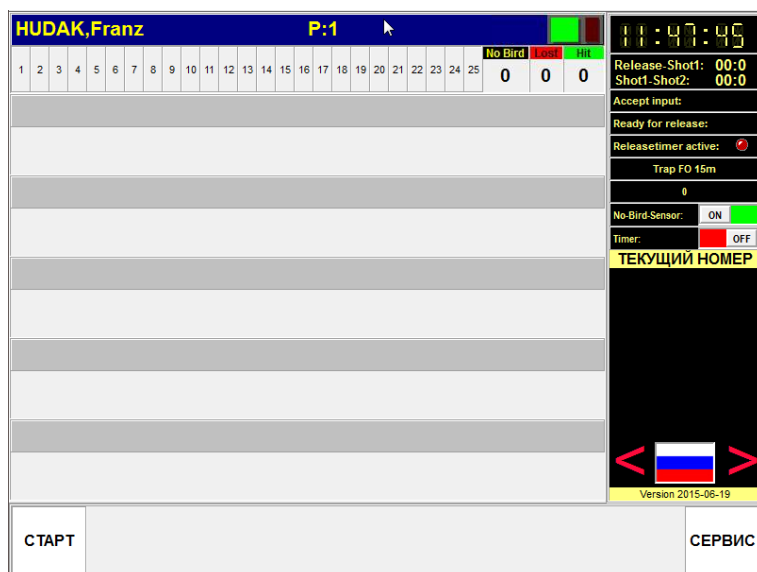
Чтобы вернуться, нажмите



Данное меню позволяет:

- перезагрузить систему
- выключить систему
- использовать опцию перезагрузки машинок ([см. пункт 7](#)).
- выйти из меню

## 5.1 ПРОЦЕСС СТРЕЛЬБЫ



**Старт** – нажмите, чтобы начать серию

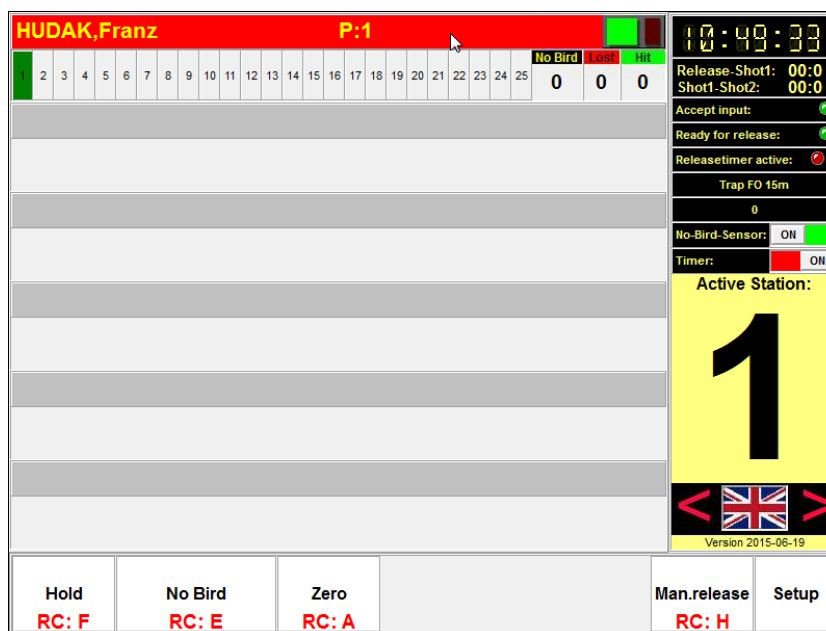
**Сервис** – данная кнопка предоставляет следующие опции:



**Завершить серию** – используйте данную опцию для прекращения серии

**ПРИМЕЧАНИЕ:** чтобы попасть в административное меню, необходимо ввести пин код.

**Закрыть это окно** – используйте, чтобы закрыть текущее меню



Опции взаимодействия (кнопки на экране и на пульте управления RC):

**Промех ('A')** – используйте данную опцию, если стрелок не сбил одиночную мишень (кнопка на пульте дистанционного управления "A") или первую мишень в дуплете

**Промех ('B')** – используйте данную опцию, если стрелок не сбил вторую мишень в дуплете (кнопка на пульте дистанционного управления "B")

**Конец** – необходимо нажать на данную кнопку по окончании серии, когда данные сверены. Данная кнопка появляется автоматически после выпуска последней мишени в раунде.

**Пауза ('F')** – данная кнопка отключает микрофон и в дальнейшем воздействие на систему невозможно. Данная опция может быть использована в том случае, если рефери хочет обсудить спорный момент со стрелком. Чтобы активировать систему и продолжить серию еще раз нажмите данную кнопку.

**Нет мишени ('E')** – используйте данную опцию, если мишень не была выпущена или мишень была рваной (кнопка E)

**Вручную ('H')** – используйте для выпуска мишени вручную (кнопка H)

**No-Bird-Sensor (on/off)** – активирует или отключает сенсор **Нет мишени (No-bird)**

**Timer (on/off)** – активирует или отключает таймер выпуска мишеней

Информационное поле:

**Release-Shot1** – временной интервал между выпущенной мишенью и первым выстрелом

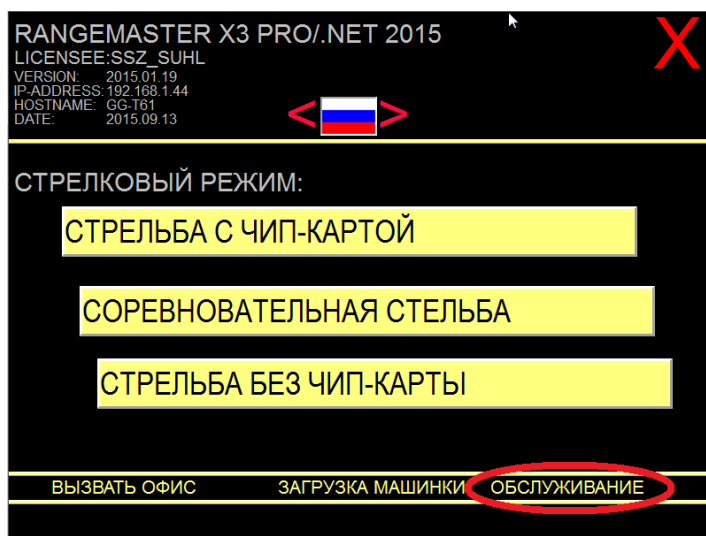
**Shot1-Shot2** – временной интервал между 1-ым и 2-ым выстрелом (*только для Скита и Дубль трапа*)

**Accept input** – прием голосового вызова или действия посредством дистанционного пульта или сенсорного экрана

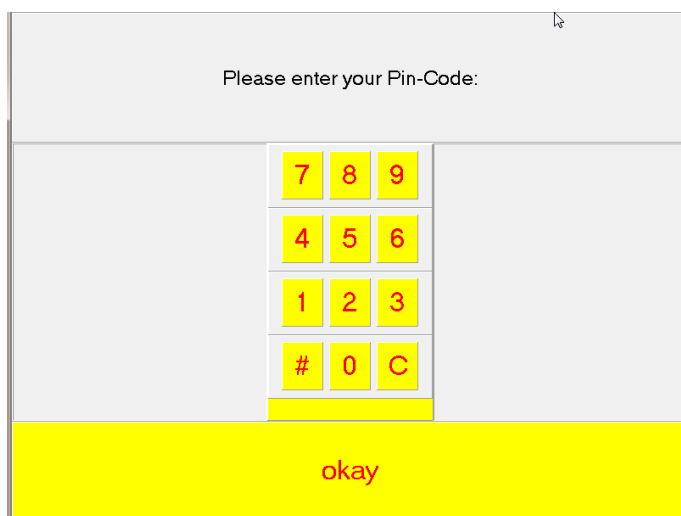
**Ready for release** – зеленый свет показывает, что мишень может быть вызвана

**Release timer active** – *голосовой вызов был принят голосовым считывателем или через пульт дистанционного управления/ сенсорный экран и таймер отсчета произвольного выпуска мишеней активирован (для Скита)*

## 6. ОБСЛУЖИВАНИЕ



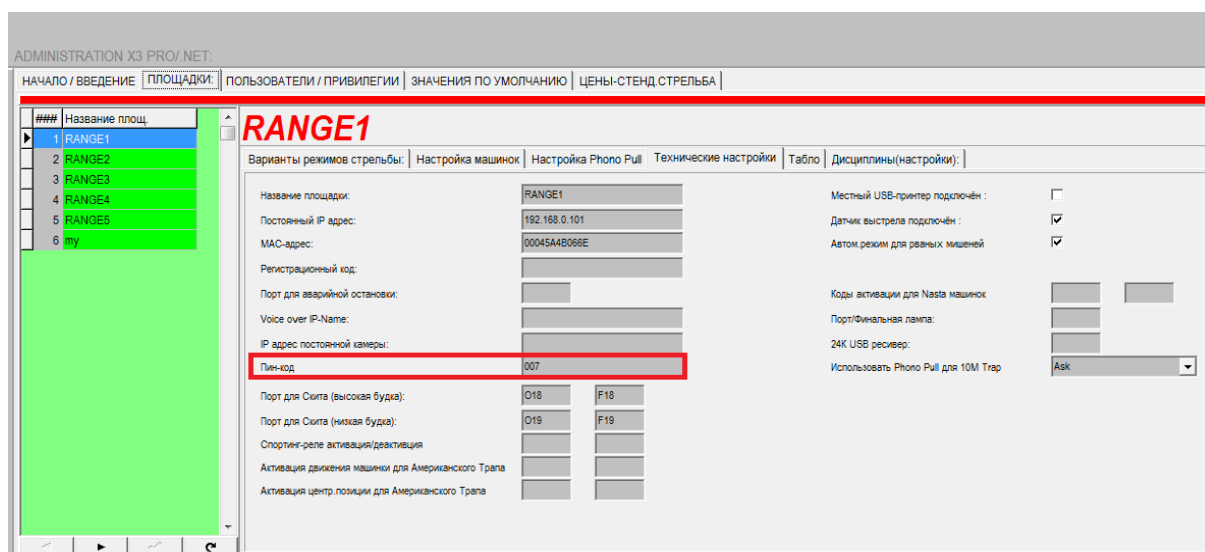
Чтобы воспользоваться опцией **Обслуживание**, необходимо ввести пин код.



Для входа можно так же использовать административную чип карту.

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Невозможно войти в меню **Обслуживание** со вставленной в считыватель клиентской чип картой!

Пин-код необходимо установить в программе **Sales** (см. **Руководство по пользованию программой Sales: пункт.13.1.4 Технические настройки** ).



Чтобы вернуться в основное меню, используйте кнопку



После введения пин кода нажмите **Okay**.

В результате появятся следующие опции:



**ПРИМЕЧАНИЕ:** Все данные опции можно настроить в программе **Sales**

## 6.1 BASIC SYSTEM OPTIONS (ОСНОВНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ОПЦИИ)

Данное меню позволяет установить основные системные опции: платежные опции, активация детектора выстрелов и контроля “нет мишеней” и т.д.

<b>Rangemaster X3PRO.NET - Service + Setup</b>	
<b>BASIC SYSTEM SETUP:</b>	
CUSTOMER I/F STANDARD LANGUAGE:	GER
SKEET LIGHT ACTIVATION CODES - PULL:	ON: O18 OFF: F18
SKEET LIGHT ACTIVATION CODES - MARK:	ON: O19 OFF: F19
NO BIRD AUTOMATIC ENABLED:	ON
NO BIRD TIMEOUT IN [mSec]:	3000
TRAP FA MOVEMENT ACTIVATION CODES:	ON: OFF:
TRAP FA / CENTER POSITION ACTIVATION CODES:	ON: OFF:
SPORTING/COMPAK EXTERNAL RELAIS CODES:	ON: OFF:
DISPLAY CHIPCARD MODE:	YES
DISPLAY COMPETITION MODE:	YES
DISPLAY FREE MODE:	YES
PINCODE FOR THIS SYSTEM:	007
USE PHONO PULL FOR [10/11m] TRAP:	Yes
<b>CLOSE THIS MENU</b>	

**CUSTOMER I/S STANDARD LANGUAGE** позволяет установить язык интерфейса

**SKEET LIGHT ACTIVATION CODES – PULL:** введите порты ламп для скита используя следующий формат – буква „O” + номер порта в первой ячейке и букву „F” + номер порта во вторую ячейку - номер порта относится к плате с реле, куда подсоединены лампы для высокой и низкой будки.

**SKEET LIGHT ACTIVATION CODES – MARK:** введите порты ламп для скита используя следующий формат – буква „O” + номер порта в первой ячейке и букву „F” + номер порта во вторую ячейку - номер порта относится к плате с реле, куда подсоединены лампы для высокой и низкой будки.

**NO BIRD AUTOMATIC ENABLED:** активирует или отключает датчик “нет мишени”

**NO BIRD TIMEOUT IN {mSec }:** установите временной период для “нет мишени”. Относится к дисциплинам Скит, Трап и Дубль Трап. В том случае если не был распознан выстрел после запуска мишени, через данный промежуток времени система автоматически засчитает это как “нет мишени”.

**TRAP FA MOVEMENT ACTIVATION CODES:** в том случае, если у вас на площадке установлен

**контрольный блок Rangemaster Trap FA**, введите необходимые данные о контрольных портах (напр.: 'O26', 'F26') для активации движения

**TRAP FA/ CENTER POSITION ACIVATION CODE:** в том случае, если у вас на площадке установлен **контрольный блок Rangemaster Trap FA**, введите необходимые данные о контрольных портах (напр.: 'O25', 'F25') для активации центральной позиции

**SPORTING/COMPAK EXTERNAL RELAIS CODES:** в том случае, если у вас установлен размыкатель внешней сети для включения/выключения электропитания для спортинг машинок, введите необходимые данные о контрольных портах (напр.: 'O24', 'F24')

**DISPLAY CHIPCARD MODE:** активирует/отключает платный режим

**DISPLAY COMPETITION MODE:** активирует/отключает соревновательный режим

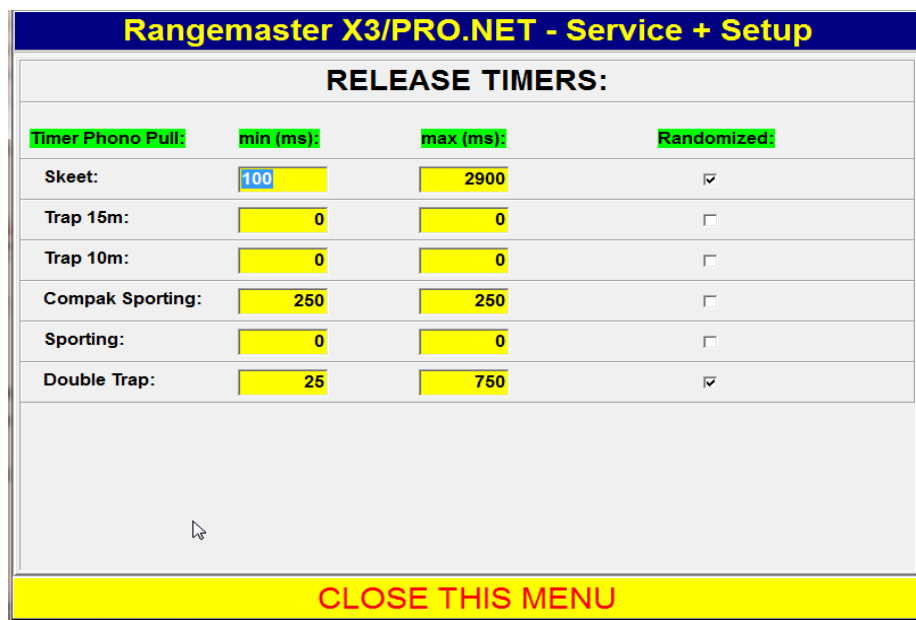
**DISPLAY FREE MODE:** активирует/отключает бесплатный режим

**PINCODE FOR THIS SYSTEM:** введите пин-код для входа в систему

**USE PHONO PULL FOR {10/11m } TRAP:** **“YES”** активирует микрофоны; **“NO”** активирует выпуск с помощью пультов дистанционного управления; **“ASK”** система будет запрашивать оператора перед запуском серии какой способ выпуска необходимо активировать.

## 6.2 RELEASE TIMERS (ТАЙМЕРЫ ВЫПУСКА МИШЕНЕЙ)

Выберите максимальный/минимальный/случайный временной интервал выпуска мишеней для дисциплин



Timer Phono Pull:	min (ms):	max (ms):	Randomized:
Skeet:	100	2900	<input checked="" type="checkbox"/>
Trap 15m:	0	0	<input type="checkbox"/>
Trap 10m:	0	0	<input type="checkbox"/>
Компак Sporting:	250	250	<input type="checkbox"/>
Sporting:	0	0	<input type="checkbox"/>
Double Trap:	25	750	<input checked="" type="checkbox"/>

**CLOSE THIS MENU**

Рекомендации:

**Скит:** 100 мс-3000 мс. Отметить случайный выбор (randomized).

**Дубль Трап – старая схема 50 мишеней:** 0-1000 мс. Отметить случайный выбор (randomized)

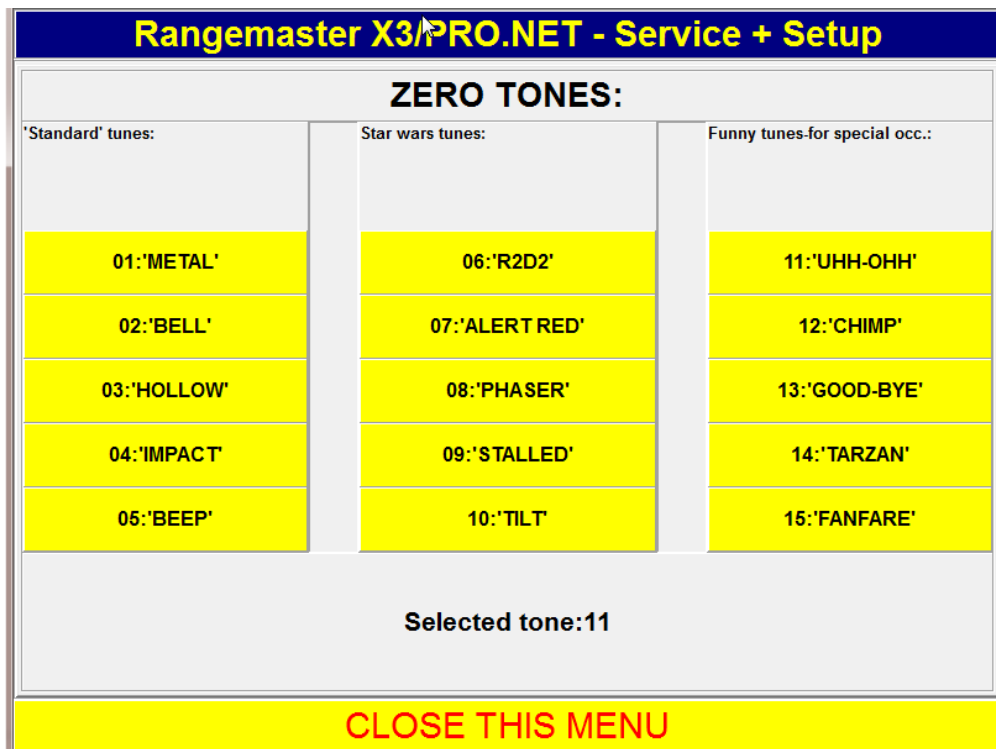
Для **ISSF Дубль Трап** (после 01.01.2013 с 15 дублями = 30 мишенями), любые значения будут переопределены.

**Компак Спортинг & Спортинг:** 250/250 мс

**Трап:** 15 0/0 мс

### 6.3 ZERO TONE (СИГНАЛ ПРОМАХА)

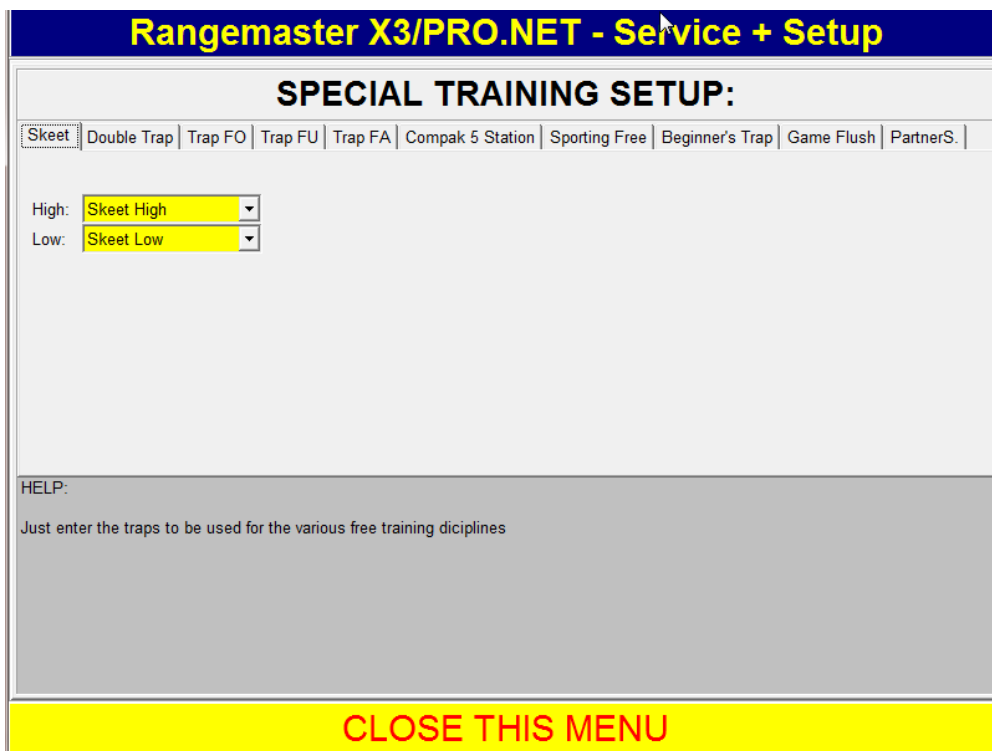
Данная опция позволяет выбрать сигнал промаха



## 6.4 SPECIAL TRAINING SETUP (УСТАНОВКА ТРЕНИРОВОЧНОГО РЕЖИМА)

Чтобы установить машинки для различных дисциплин введите данные об используемых в режиме тренировок машинках.

Для получения большей информации обратитесь к **инструкции по эксплуатации административной программы Sales.**



**Rangemaster X3/PRO.NET - Service + Setup**

**SPECIAL TRAINING SETUP:**

Skeet | Double Trap | Trap FO | Trap FU | Trap FA | Compak 5 Station | Sporting Free | Beginner's Trap | Game Flush | PartnerS.

High: Skeet High

Low: Skeet Low

HELP:  
Just enter the traps to be used for the various free training diciplines

**CLOSE THIS MENU**

## 6.5 REBOOT (ПЕРЕЗАГРУЗКА)

Используйте данную опцию для перезагрузки системы



## 6.6 MICROPHONE SETUP (УСТАНОВКА МИКРОФОНОВ)

Данная секция позволяет поменять порты соединения микрофонов.

Rangemaster X3/PRO.NET - Service + Setup								
MICROPHONE SETUP:								
Station N°/Port N°:								
	-1-	-2-	-3-	-4-	-5-	-6-	-7-	-8-
<b>Skeet:</b>	06	07	08	09	10	11	12	13
<b>Trap 15m:</b>	01	02	03	04	05			
<b>Trap 10m:</b>	01	02	03	04	05			
<b>Compak Sporting:</b>	01	02	03	04	05			
<b>Sporting:</b>	01	02	03	04	05			
<b>Helices/ZZ</b>	03							
<p>HELP: Microphones are connected via cables to ports located on PCB PN#2004-010. The ports are named "01" to "17". So when you connect the microphone located on Skeet station #01 i.e. to Port "15", then you enter "15" in the skeet tablet for Station -1-.</p>								
I								
<b>CLOSE THIS MENU</b>								

**ПРИМЕЧАНИЕ:** Не изменяйте введенные данные !

## 6.7 TRAP/LAUNCHER SETUP (УСТАНОВКА МАШИНОК)

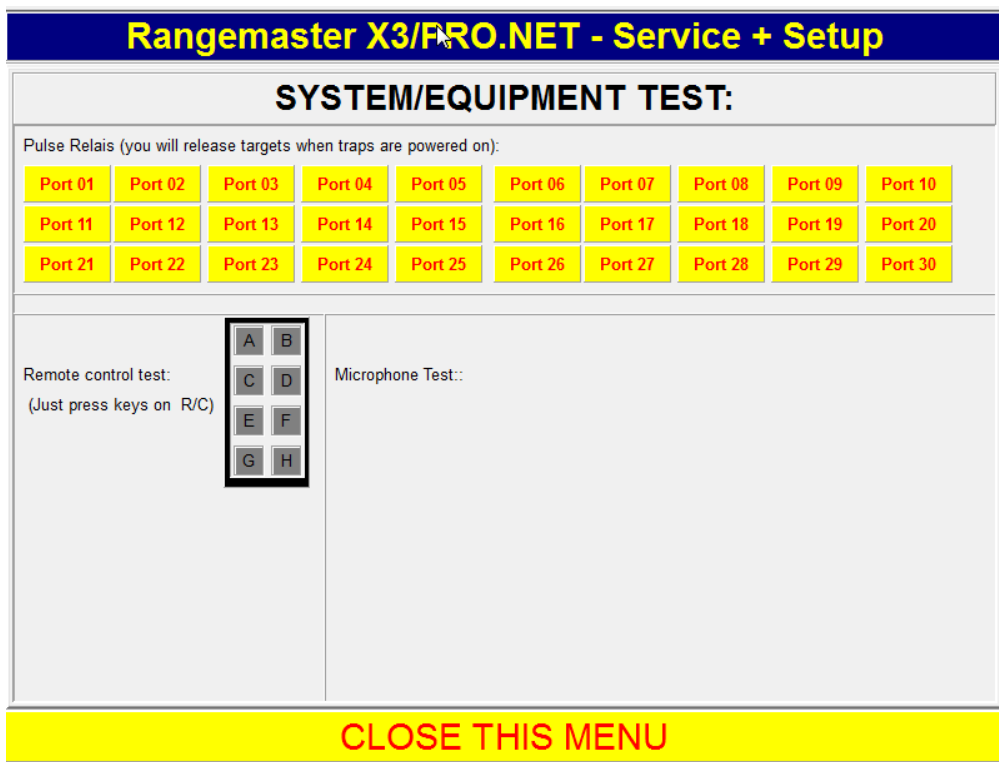
Данная опция позволяет установить или переустановить порты соединения машинок

Rangemaster X3/PRO.NET - Service + Setup								
TRAPS / LAUNCHERS SETUP:								
Trap Name	Clay Capacity	Reload-time (ms)	Port (01..30)	Clays thrown	Current fill	Minimum fill	No Birds requested	
FO 01 Station 1 right	348	3000	01	13699	346	60	230	
FO 02 Station 1 center	348	3000	02	7727	348	60	187	
FO 03 Station 1 left	348	3000	03	14493	347	60	701	
FO 04 Station 2 right	348	3000	04	13735	348	60	289	
FO 05 Station 2 center	348	3000	05	7757	348	60	167	
FO 06 Station 2 left	348	3000	06	13960	346	60	221	
FO 07 Station 3 right	348	3000	07	52121	348	60	1132	
FO 08 Station 3 center	348	3000	08	46801	348	60	1039	
FO 09 Station 3 left	348	3000	09	26716	347	60	467	
FO 10 Station 4 right	348	3000	10	13976	347	60	206	
FO 11 Station 4 center	348	3000	11	7546	348	60	126	
FO 12 Station 4 left	348	3000	12	13488	348	60	165	
FO 13 Station 5 right	348	3000	13	13932	348	60	174	
FO 14 Station 5 center	348	3000	14	7700	348	60	135	
FO 15 Station 5 left	348	3000	15	13455	348	60	180	
Skeet High	500	3000	16	40741	496	100	2009	
Skeet Low	520	3000	17	37670	519	100	1635	

**CLOSE THIS MENU**

## 6.8 TEST (ТЕСТ МАШИНОК)

Тестирование системы/ оборудования: здесь вы можете вручную протестировать реле и машинки, используя дистанционный пульт управления или микрофоны.



**Rangemaster X3/PRO.NET - Service + Setup**

**SYSTEM/EQUIPMENT TEST:**

Pulse Relais (you will release targets when traps are powered on):

Port 01	Port 02	Port 03	Port 04	Port 05	Port 06	Port 07	Port 08	Port 09	Port 10
Port 11	Port 12	Port 13	Port 14	Port 15	Port 16	Port 17	Port 18	Port 19	Port 20
Port 21	Port 22	Port 23	Port 24	Port 25	Port 26	Port 27	Port 28	Port 29	Port 30

Remote control test:  
(Just press keys on R/C)

A	B
C	D
E	F
G	H

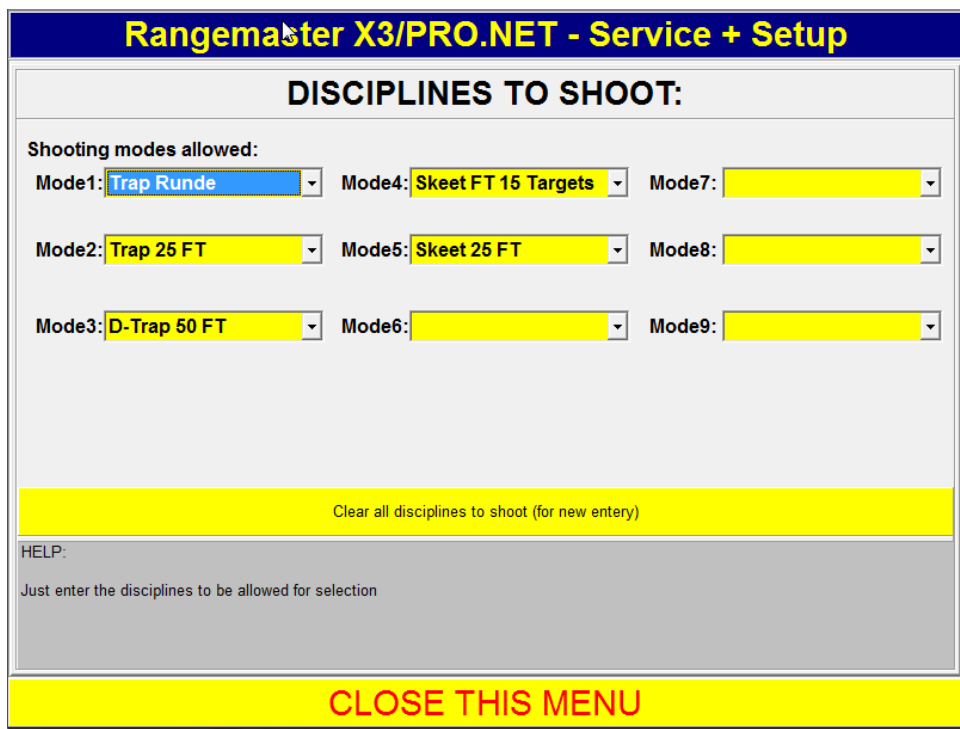
Microphone Test::

**CLOSE THIS MENU**

## 6.9 ALLOWED DISCIPLINES (ПРЕДСТАВЛЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ)

Здесь можно настроить дисциплины в платном режиме (Стрельба с чип картой).

Для получения более подробной информации - пожалуйста, обратитесь к **руководству по пользованию программой Sales**.



**Rangemaster X3/PRO.NET - Service + Setup**

**DISCIPLINES TO SHOOT:**

Shooting modes allowed:

Mode1: Trap Runde	Mode4: Skeet FT 15 Targets	Mode7:
Mode2: Trap 25 FT	Mode5: Skeet 25 FT	Mode8:
Mode3: D-Trap 50 FT	Mode6:	Mode9:

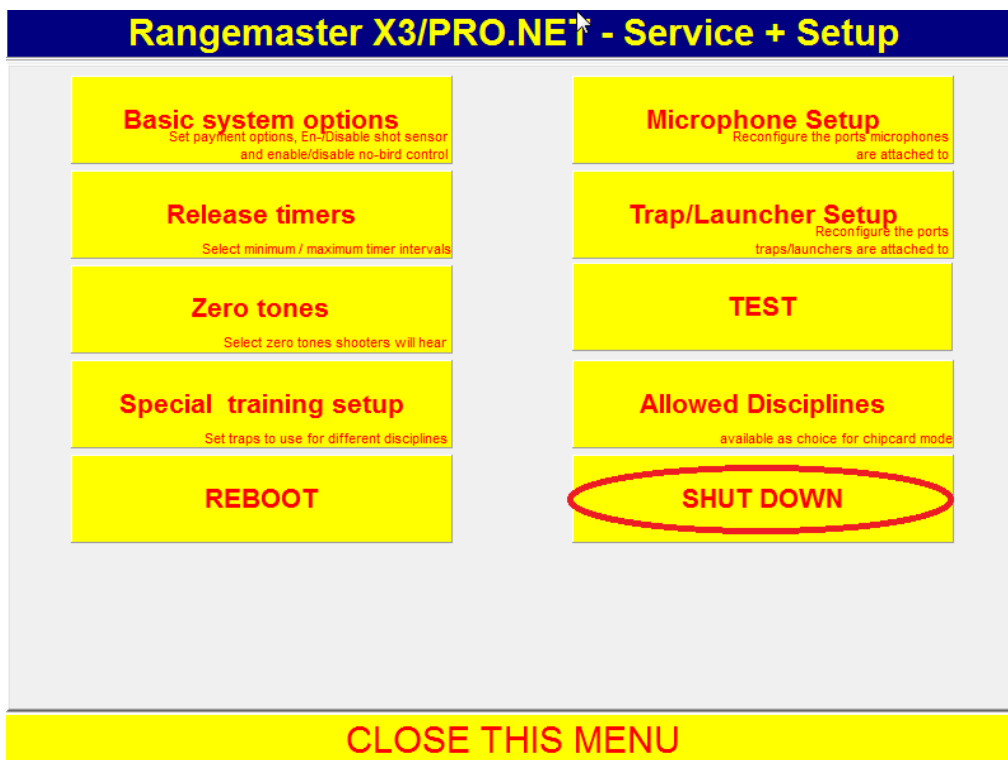
Clear all disciplines to shoot (for new entry)

HELP:  
Just enter the disciplines to be allowed for selection

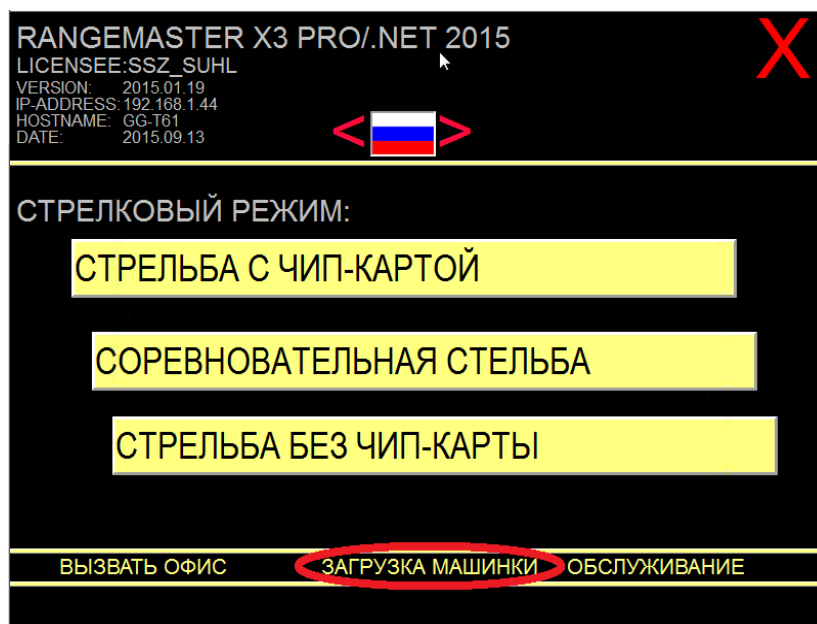
**CLOSE THIS MENU**

## 6.10 SHUT DOWN (ВЫКЛЮЧЕНИЕ КОМПЬЮТЕРА)

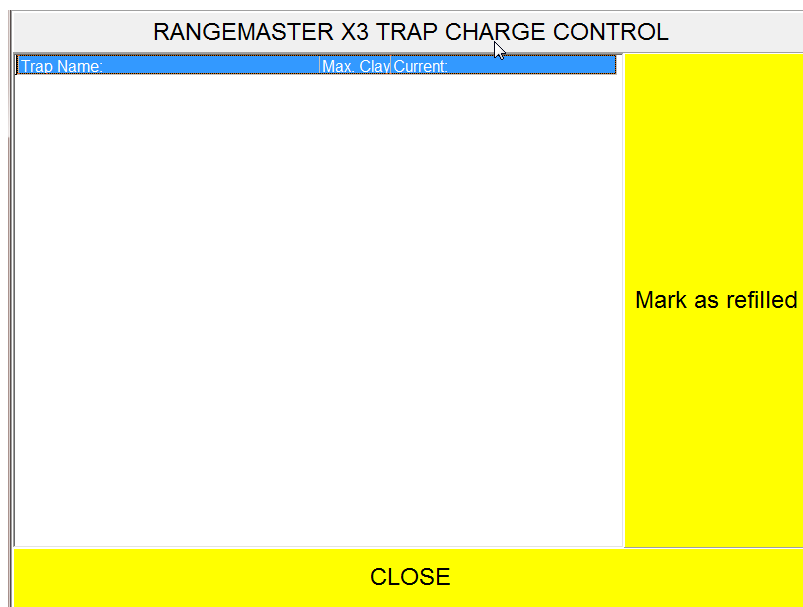
Используйте данную кнопку для выключения компьютера на площадке



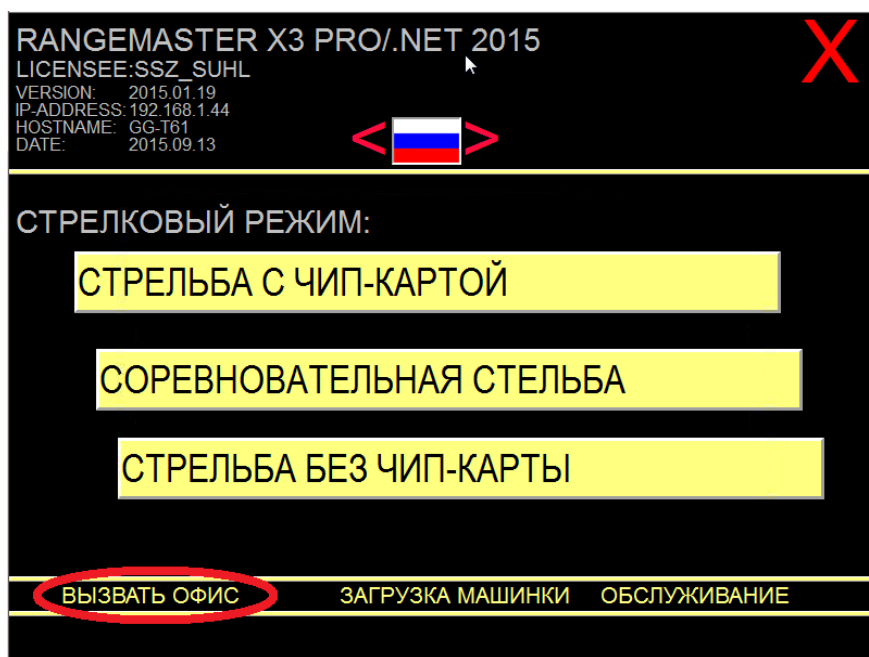
## 7. ЗАГРУЗКА МАШИНКИ



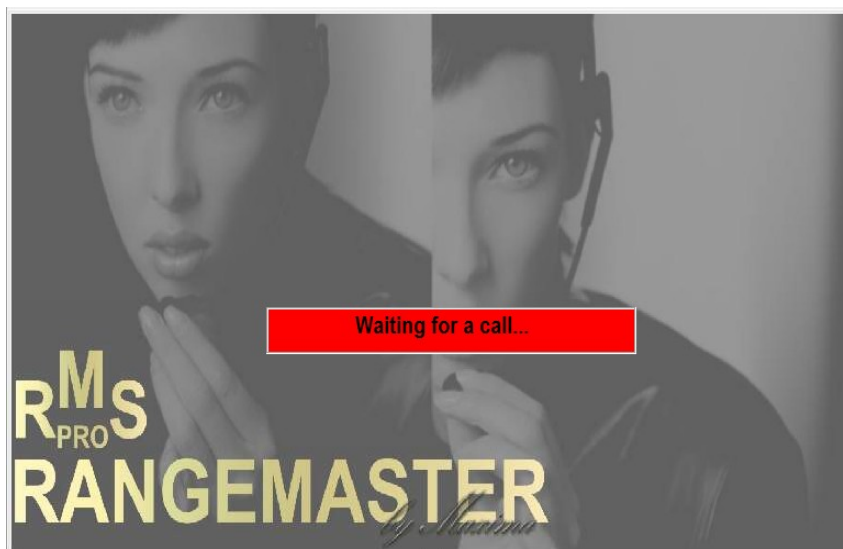
Здесь можно отметить пополнение машинок по необходимости



## 8. ВЫЗВАТЬ ОФИС



Данная опция используется для связи с офисом из компьютера на площадке



## 9. ГЛОССАРИЙ

американский трап.....	18
бесплатный режим.....	3, 44
вручную.....	10, 29, 40, 51
вызвать офис.....	55
дубль трап.....	19, 44р.
загрузка машинки.....	2, 54
изменить порт машинок.....	9, 28
компак (5 станций).....	23
конец.....	10, 29, 39
мастер настроек.....	12
мастером настроек перестрелок и финалов.....	12
мульти-регистрация на серию.....	35
нет мишени.....	10р., 29, 40, 44
обслуживание.....	2, 36, 41р.
олимпийский трап.....	16
пауза.....	10, 29, 40
перестрелки за выход в финал/медальные матчи.....	2, 12
платный режим.....	2, 3р., 30, 44
показ.....	8, 27
прекратить/отменить данную серию.....	9, 28
примечание.....	5рр., 9р., 28р., 31, 39, 42р., 49
промах.....	10, 29, 39
режим серии.....	14, 25, 33
сервис.....	9, 28, 38
серии.....	2, 7, 9р., 14, 16, 24, 25, 28р., 33, 35, 39, 44

симуляция охоты.....	23
СКИТ.....	20, 44р.
соревновательная стрельба.....	2рр., 6
спортинг.....	21р., 44, 45
спортинг 24к.....	22
спортинг 8к.....	22
старт.....	8, 27, 38
стрелковые режимы.....	2, 4, 14
стрельба без чип карты.....	3р.
стрельба с чип картой.....	3р., 52
трап универсал.....	17
тренировка.....	14, 16рр., 21р., 24
тренировочный режим.....	14, 33
языка интерфейса.....	5
accept input.....	11, 29, 40
allowed disciplines (представленные дисциплины).....	2, 52
basic system options (основные системные опции).....	2, 43
customer i/s standard language.....	43
display chipcard mode.....	44
display competition mode.....	44
display free mode.....	44
easyscore x3 pro/.net.....	6
microphone setup (установка микрофонов).....	49
no bird automatic enabled.....	44
no bird timeout.....	44
no-bird-sensor.....	11, 29, 40
pincode for this system.....	44
ready for release.....	11, 29, 40

reboot (перезагрузка).....	2, 48
relaese-shot1.....	11, 29, 40
release timer active.....	11, 29, 40
release timers (таймеры выпуска мишеней).....	45
shot1-shot2.....	11, 29, 40
shut down (выключение программы).....	53
skeet light activation codes.....	43
special training setup (установка тренировочного режима).....	47
sporting/compak external relais codes.....	44
test (тест машинок).....	2, 51
timer.....	11, 29, 40
trap fa movement activation codes.....	44
trap fa/ center position acivation code.....	44
trap/launcher setup (установка машинок).....	2, 50
use phono pull for {10/11m } trap.....	44
zerro tone (сигнал промаха).....	46